



Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Capital Uman 2014-2020

Axa prioritară 6: *Educație și competențe*

Prioritatea de investiții 10.i: *Reducerea și prevenirea abandonului școlar timpuriu și promovarea accesului egal la învățământul preșcolar, primar și secundar de calitate, inclusiv la parcursuri de învățare formale, nonformale și informale pentru reintegrarea în educație și formare*

Obiectivul specific 6.4: *Creșterea numărului de tineri care au abandonat școala și de adulți care nu și-au finalizat educația obligatorie care se reîntorc în sistemul de educație și formare, inclusiv prin programe de tip a doua șansă și programe de formare profesională*

Obiectivul specific 6.6: *Îmbunătățirea competențelor personalului didactic din învățământul preuniversitar în vederea promovării unor servicii educaționale de calitate orientate pe nevoile elevilor și a unei școli inclusive*

Titlu proiect: *“Acces la programe de educație și formare profesională pentru tinerii și adulții din județul Dolj care au părăsit timpuriu școala (II)”*

Cod SMIS 2014+: 135712

## **MATERIALE DE EVALUARE**

### **DISCIPLINA**

*TIC și pachete discipline opționale*

### **Modulul M1**

## **Program „A doua șansă” pentru învățământ secundar inferior**

### ***versiune finală***

A.3.1 Organizarea, monitorizarea și evaluarea programului „A doua șansă” și a stagiilor de pregătire practică de 720 de ore

**Nume și Prenume: Mihaela Elena Papa**  
**Expert curriculum (TIC și pachete discipline opționale)**

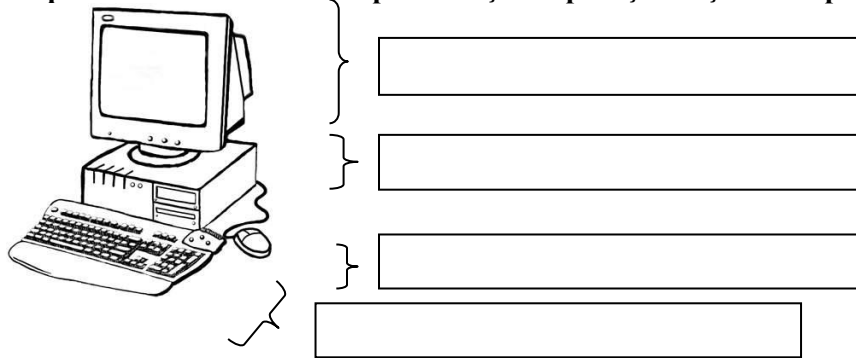
*Semnătura expertului*

**FEBRUARIE 2022**

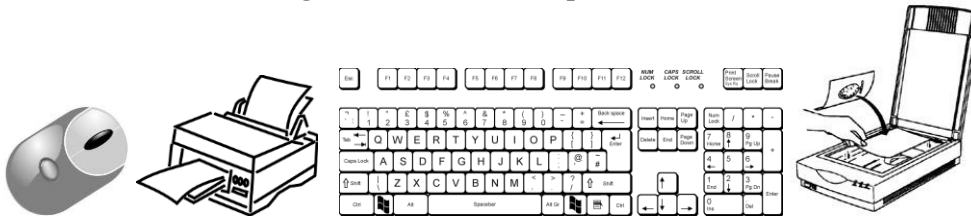
*Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României*

## TEST EVALUARE FINALĂ

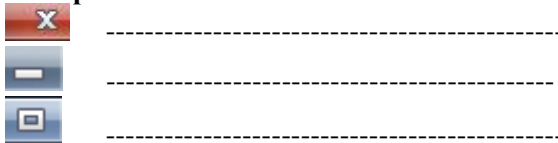
I. Identificați componentele unui calculator personal și completați căsuțele corespunzător. 1p



II. Scrieți sub fiecare imagine denumirea corespunzătoare: 1,50p



III. Ce reprezintă următoarele butone a unei ferestre din partea dreaptă? 1,50p



IV. Alegeți răspunsul corect: 3,30p

- Care dintre următoarele componente reprezintă totalitatea programelor unui calculator?
  - hardware
  - software
  - monitor
  - unitatea centrală
- Cum se numește partea fizică a unui calculator?
  - hardware
  - software
  - monitor
  - imprimantă
- Ce aplicație conține toate documentele existente într-un calculator?
  - My Computer
  - My Documents
  - Recycle Bin
- Cum se deschide un obiect reprezentat de o icoană?
  - dublu clic pe icoană



UNIUNEA EUROPEANĂ



Instrumente Structurale  
2014-2020

- b. un singur clic pe icoană
  - c. clic dreapta pe icoană
  - d. nici un răspuns
- 5. Memoria internă este constituită din :**
- a. memorie RAM și memorie ROM
  - b. memorie internă și memorie externă
  - c. memorie de bază și memorie de aplicații
  - d. nu se clasifică
- 6. Care dintre următoarele componente este dispozitiv periferic de intrare?**
- a. monitor
  - b. unitatea centrală
  - c. boxe
  - d. mouse
- 7. Cum se numește dispozitivul care permite transferarea datelor din calculator pe hârtie?**
- a. monitor;
  - b. imprimantă;
  - c. scanner;
  - d. mouse.
- 8. Care din următoarele dispozitive folosește la conectarea la internet?**
- a. monitorul
  - b. modem-ul
  - c. microfonul
  - d. placa de baza
- 9. Încercuți din lista de mai jos dispozitivele de stocare a informației :**
- a. scanner-ul
  - b. hard-disk-ul
  - c. imprimanta
  - d. CD-ul
  - e. stick-ul
- 10. CD-ROM-ul este un disc**
- a. optic
  - b. magnetic
  - c. magneto-optic
  - d. Nici una
- 11. Un CD are o capacitate de memorare de :**
- a. 1,44 Mb
  - b. 1,44 Kb
  - c. 1,44 Gb
  - d. 700 Mb

**V. Care sunt unitățile de măsurare a memoriei?**

**0,50p**

- 1. ....
- 2. ....
- 3. ....
- 4. ....
- 5. ....

**VI. Asociați corect noțiunile:**

**1,20p**

**A –dispozitive**

- a. camera video
- b. mous-ul
- c. microfonul
- d. unitatea centrală

**B- rol**

- 1. înregistrează diferite sunete pe calculator
- 2. coordonează întreaga activitate a unui calculator
- 3. stochează imagini video pe calculator
- 4. permite mișcarea cursorului pe ecran

**+1 p oficiu**

**TOTAL=10p**